**„EU peníze školám“**

**Projekt DIGIT – digitalizace výuky na ISŠTE Sokolov**

**reg. č. CZ.1.07/1.5.00/34.0496**

|  |  |
| --- | --- |
| **III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT** | **VY\_32\_INOVACE\_1\_4\_06** |
| Název vzdělávacího materiálu | Vektorová grafika - LibreOffice Draw |
| Jméno autora | Ing. Bohuslava ČEŽÍKOVÁ |
| Tématická oblast | Počítačová grafika |
| Vzdělávací obor | 63-41-M/01 Ekonomika a podnikání |
| Předmět | Informační a komunikační technologie |
| Ročník | 2., 3. |
| Rozvíjené klíčové kompetence | Kompetence k učení* posoudí vlastní pokrok a určí překážky či problémy bránící učení;
* kriticky zhodnotí výsledky;

Kompetence k řešení problémů* osvědčené postupy aplikuje při řešení obdobných problémových situací;
* sleduje vlastní pokrok při zdolávání problémů.
 |
| Průřezové téma | Informační a komunikační technologie |
| Časový harmonogram | 1 vyučovací hodina |
| Použitá literatura a zdroje | Instructions for Using LibreOffice Draw [online]. 2010 [cit. 2012-10-01]. Dostupné z: https://help.libreoffice.org/Draw/Instructions\_for\_Using\_DrawNápověda LibreOffice |
| Pomůcky a prostředky | Pc, internet |
| Anotace | Open source nástroj pro vytváření vektorové grafiky |
| Způsob využití výukového materiálu ve výuce | Výklad, pracovní list |
| Datum (období) vytvoření vzdělávacího materiálu | 11/2012 |

*Tento výukový materiál je plně v souladu s Autorským zákonem (jsou zde dodržována všechna autorská práva). Pokud není uvedeno jinak, autorem textů
a obrázků je Ing. Bohuslava Čežíková.*

**LibreOffice Draw**

* svobodný kancelářský program pro vytváření grafiky;
* vhodný pro vytváření diagramů i grafů;
* ukládá do open formátu .xml;
* umožňuje export do flash formátu .svf;
* umožňuje export do různých grafických formátů (.gif, .jpg, .png, .svg, .tif, .wmf a další);
* lze v něm vytvořit technické výkresy apod.

Prostředí programu:



Vložení tvaru a nastavení 3D efektů:



Tvary lze uspořádat, zarovnat, seskupit. Rovněž lze tvary převést na bitmapu.



Typy textů, které lze přidat do výkresu nebo prezentaci:

* v textovém poli;
* který mění velikost písma, aby vyplnil velikost rámu;
* který je přidán do jakéhokoli objektu kresby dvojitým kliknutím na objekt;
* který je zkopírován z dokumentu aplikace Writer;
* který je vložen z textového dokumentu nebo dokument ve formátu HTML.



Seskupení souvisejících prvků na stránce umožňuje vrstva. Vrstva je jakoby pracovní plocha, kterou lze skrýt nebo zamknout. LibreOffice Draw poskytuje tři implicitní vrstvy - Formát, Ovládací prvky a Kótovací čáry. Tyto vrstvy není možné odstranit nebo přejmenovat. Pro přidání vlastní vrstvy použijeme Vložit - Vrstva.

Abychom ochránil obsah vrstvy, je možné vrstvu zamknout nebo ji i s obsahem skrýt.



V LibreOffice Draw lze převést bitmapový obrázek na vektorovou grafiku. Nejprve se vyberte bitmapový obrázek, který chceme převést a následně zvolíme Úpravy - Převod - Na polygon. Nastaví se volby převodu pro obrázek a potvrdí OK.

Program umožňuje převádět i na křivku, mnohoúhelník, obrys, 3D objekt, rotační 3D objekt, metaformát.







**Pracovní list**

1. Namalujte v programu LibreOffice Draw pastelku. Barvu pastelky si vyberte dle svého uvážení.
2. Vepište do pastelky své jméno.