**„EU peníze školám“**

**Projekt DIGIT – digitalizace výuky na ISŠTE Sokolov**

**reg. č. CZ.1.07/1.5.00/34.0496**

|  |  |
| --- | --- |
| **III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT** | **VY\_32\_INOVACE\_1\_4\_18** |
| Název vzdělávacího materiálu | Vektorová grafika - Inkscape - text |
| Jméno autora | Ing. Bohuslava ČEŽÍKOVÁ |
| Tématická oblast | Počítačová grafika |
| Vzdělávací obor | 63-41-M/01 Ekonomika a podnikání |
| Předmět | Informační a komunikační technologie |
| Ročník | 2., 3. |
| Rozvíjené klíčové kompetence | Kompetence k učení   * posoudí vlastní pokrok a určí překážky či problémy bránící učení; * kriticky zhodnotí výsledky;   Kompetence k řešení problémů   * osvědčené postupy aplikuje při řešení obdobných problémových situací; * sleduje vlastní pokrok při zdolávání problémů |
| Průřezové téma | Informační a komunikační technologie |
| Časový harmonogram | 1 vyučovací hodina |
| Použitá literatura a zdroje | SZLACHTA, Richard. Inkscape [online]. 2006 [cit. 2012-11-22]. Dostupné z: http://www.abclinuxu.cz/clanky/navody/ |
| Pomůcky a prostředky | Pc, internet, Inkscape |
| Anotace | Text v Inkscape |
| Způsob využití výukového materiálu ve výuce | Výklad, pracovní list |
| Datum (období) vytvoření vzdělávacího materiálu | 11/2012 |

*Tento výukový materiál je plně v souladu s Autorským zákonem (jsou zde dodržována všechna autorská práva). Pokud není uvedeno jinak, autorem textů   
a obrázků je Ing. Bohuslava Čežíková.*

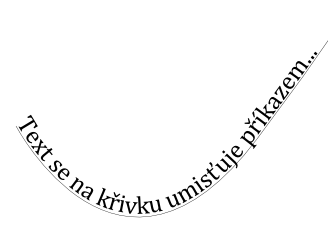
**Inkscape – text**

Text se vytváří nástrojem *Úprava a tvorba textových objektů*, který také vyvoláme klávesou F8.

Inkscape ukládá text v kódování UTF-8, můžeme tedy psát ve všech možných jazycích.

**Text na křivce**

Text se na křivku umisťuje příkazem *Umístit na křivku* z menu Text.

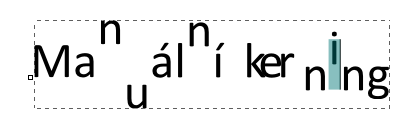
Označte text i křivku, na kterou chcete text umístit a zvolte z menu Text příkaz *Umístit na křivku.*

**Vlévání textu**

Vlévání textu do rámce je jedna z velmi užitečných funkcí, kterou Inkscape má. Ačkoli uvádíme „Vlévání textu do rámce“, nemusíme vždy nutně použít uzavřenou křivku. Vlévaný text se totiž objeví na stejném místě jako výplň.

**Kerning**

Někdy je potřeba některá písmena v textu lehce posunout, abychom dosáhli vyšší typografické kvality. Nebo písmena rozházet jen pro efekt. To se v Inkscape provádí pomocí manuálního *kerningu* textu. Ovládání je jednoduché: postavíte se kurzorem pro editaci do textu nebo část vyberete a použijete Alt (levý) a šipky. Pokud aplikujete *kerning* bez výběru, pohne se celý text za kurzorem, v případě výběru pak pouze označená oblast.



**Pracovní list**

1. Trasujte text po jednoduché křivce.
2. Nakreslete šestiúhelník a vlijte do něj text.
3. Použijte na text manuální kerning.