**„EU peníze školám“**

**Projekt DIGIT – digitalizace výuky na ISŠTE Sokolov**

**reg. č. CZ.1.07/1.5.00/34.0496**

|  |  |
| --- | --- |
| **III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT** | **VY\_32\_INOVACE\_1\_4\_20** |
| Název vzdělávacího materiálu | GIMP - grafické efekty |
| Jméno autora | Ing. Bohuslava ČEŽÍKOVÁ |
| Tématická oblast | Počítačová grafika |
| Vzdělávací obor | 63-41-M/01 Ekonomika a podnikání |
| Předmět | Informační a komunikační technologie |
| Ročník | 2., 3. |
| Rozvíjené klíčové kompetence | Kompetence k učení   * posoudí vlastní pokrok a určí překážky či problémy bránící učení; * kriticky zhodnotí výsledky   Kompetence k řešení problémů   * osvědčené postupy aplikuje při řešení obdobných problémových situací; * sleduje vlastní pokrok při zdolávání problémů |
| Průřezové téma | Informační a komunikační technologie |
| Časový harmonogram | 1 vyučovací hodina |
| Použitá literatura a zdroje | *GIMP* [online]. 2002 [cit. 2012-11-30]. Dostupné z: http://docs.gimp.org/2.2/cs/  *GIMP* [online]. 2004 [cit. 2012-11-30]. Dostupné z: http://www.linuxsoft.cz/gimp/ |
| Pomůcky a prostředky | Pc, internet, Gimp |
| Anotace | Zpracování rastrové grafiky - grafické efekty |
| Způsob využití výukového materiálu ve výuce | Výklad, pracovní list |
| Datum (období) vytvoření vzdělávacího materiálu | 11/2012 |

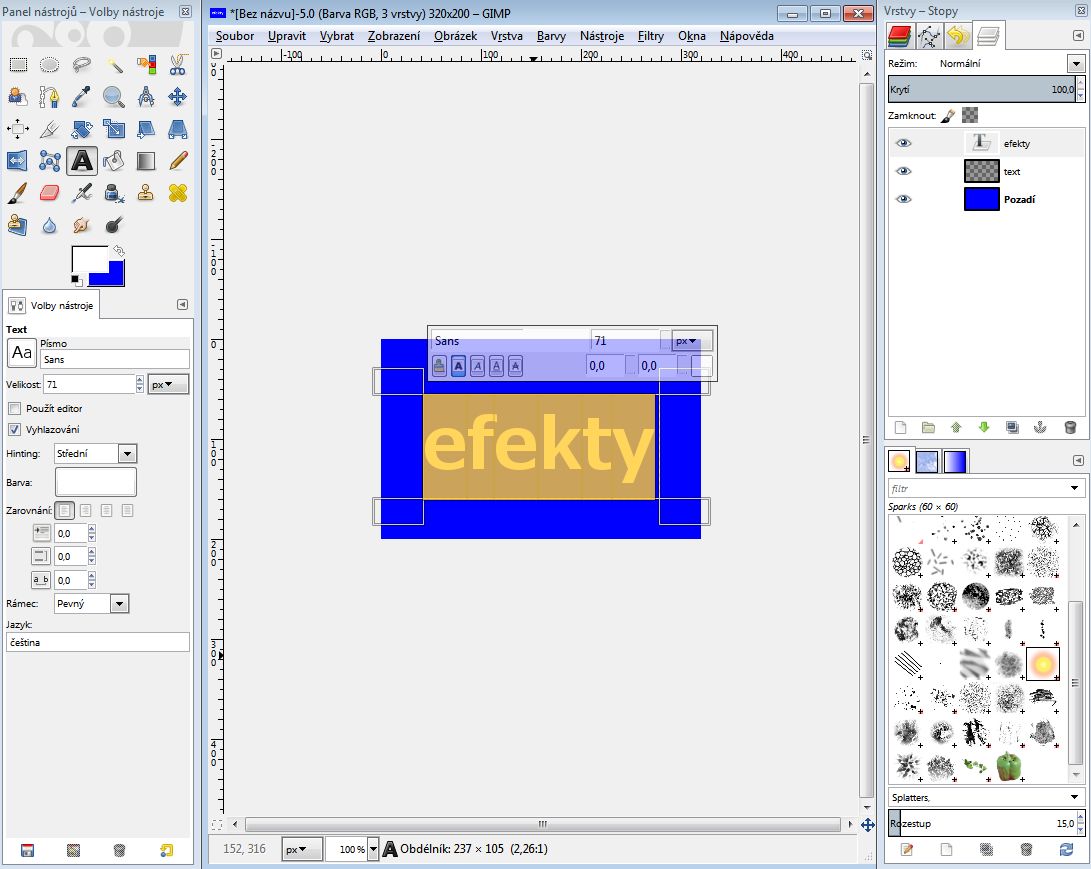
*Tento výukový materiál je plně v souladu s Autorským zákonem (jsou zde dodržována všechna autorská práva). Pokud není uvedeno jinak, autorem textů   
a obrázků je Ing. Bohuslava Čežíková.*

**GIMP**

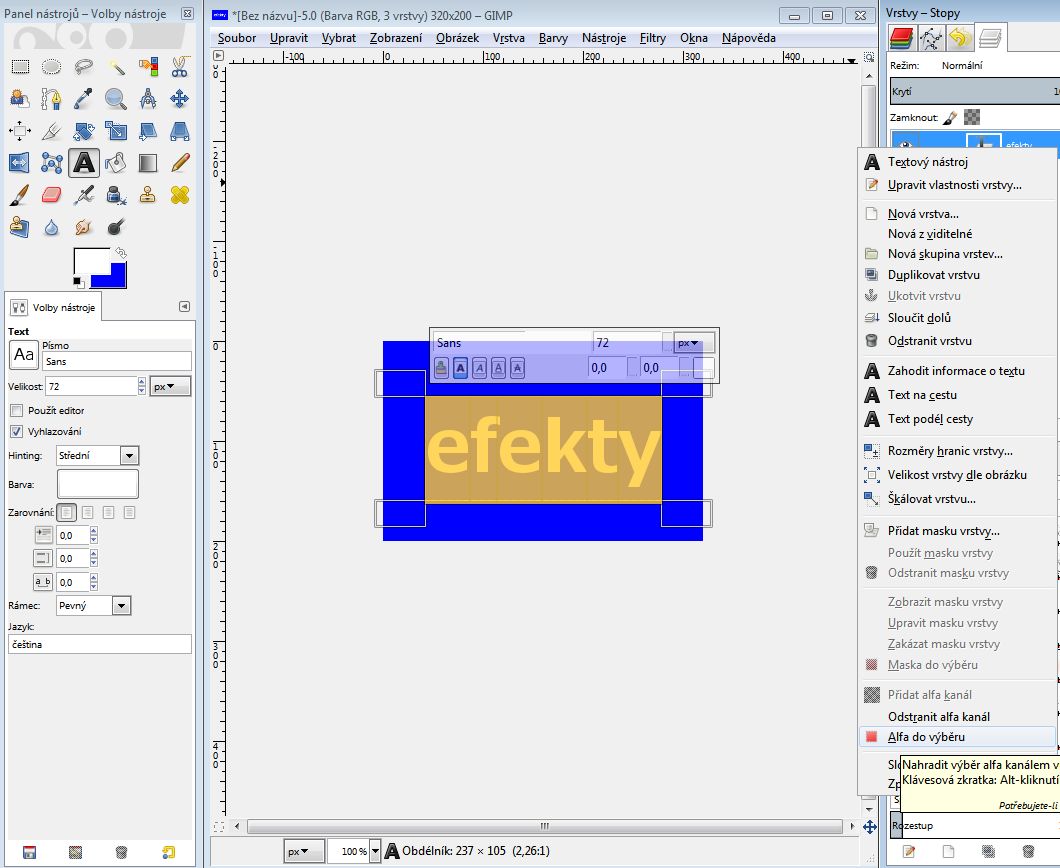
Grafické efekty se používají pro oživení kresby.

Otevřeme nový dokument a vytvoříme vrstvu s modrým pozadím.

Vytvoříme novou průhlednou vrstvy s textovým polem (a s textem). Text je vhodné mít stejné barvy jako pozadí první vrstvy.

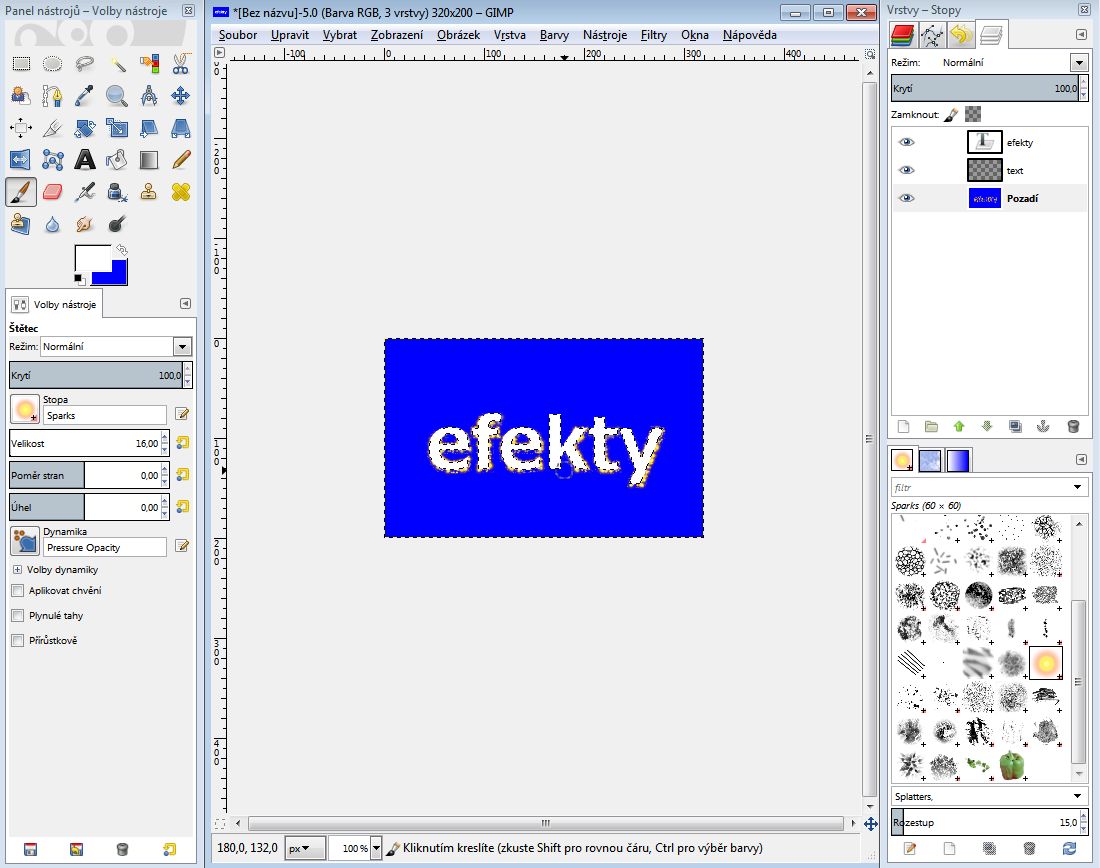


Vybereme vrstvu s vloženým textem a pravým tlačítkem myši vybereme z nabídky Alfa do výběru.

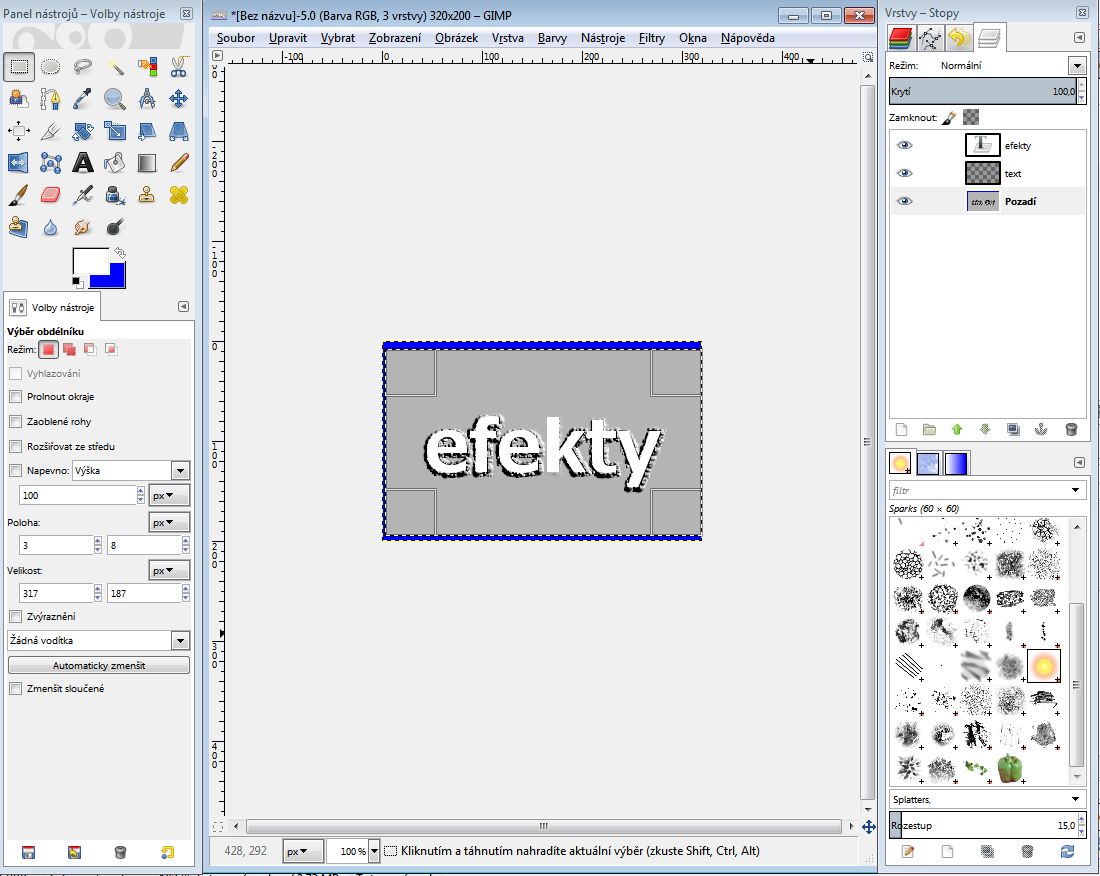


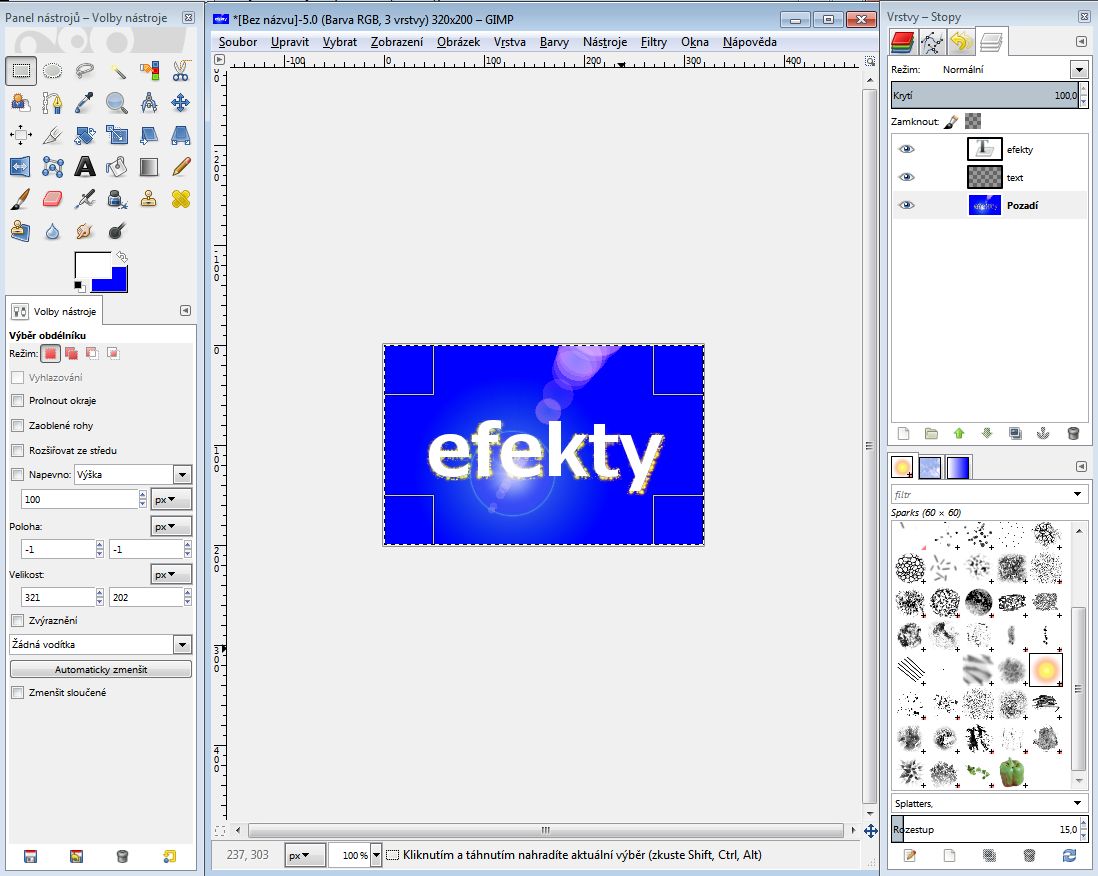
Přepneme se do první vrstvy s modrým pozadím a nastavíme barvu popředí na bílou.

Použijeme nástroj štětec - nastavíme stopu na 11 px, text obkreslíme v menu Upravit - Vykreslit výběr (pro způsob vykreslení vybereme z nabídky štětec).



Aplikujeme Filtry.





**Pracovní list**

1. Navrhni si vlastní vizitku - jednoduchou, stačí pozadí a jméno.
2. Na text aplikuj různé filtry.
3. Vyber tři nejzdařilejší vizitky a odevzdej svému učiteli.