**„EU peníze školám“**

**Projekt DIGIT – digitalizace výuky na ISŠTE Sokolov**

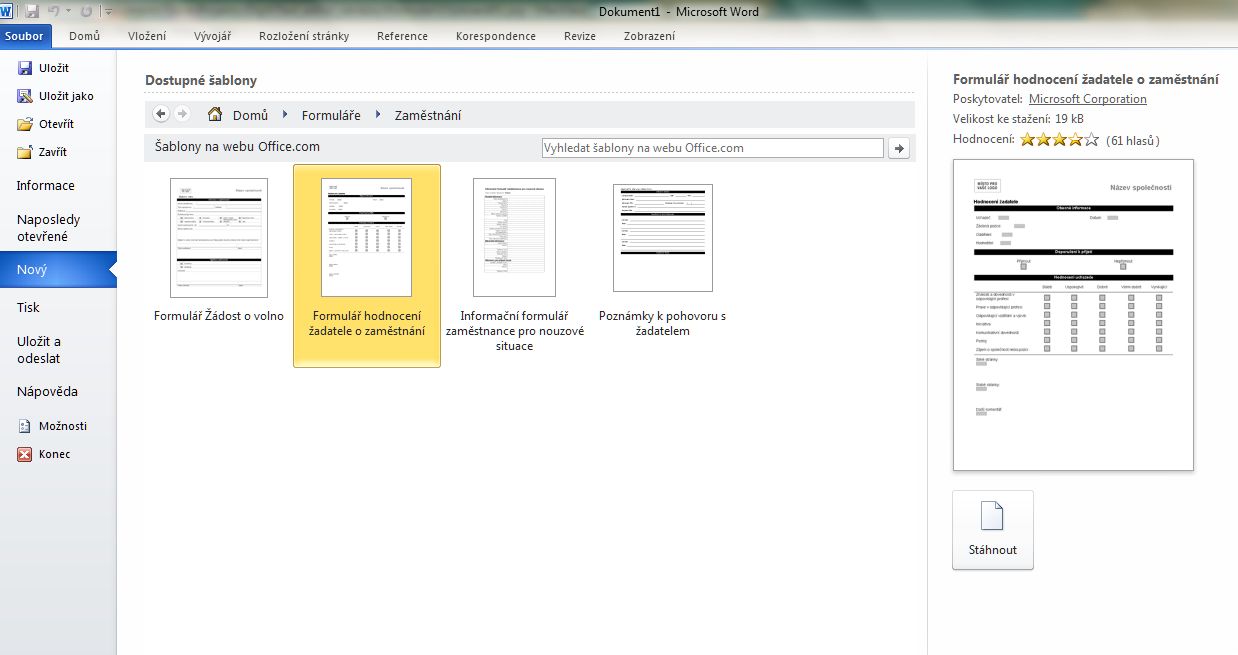
**reg.č. CZ.1.07/1.5.00/34.0496**

|  |  |
| --- | --- |
| **III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT** | **VY\_32\_INOVACE\_1\_5\_15** |
| Název vzdělávacího materiálu | Formuláře |
| Jméno autora | Ing. Bohuslava ČEŽÍKOVÁ |
| Tématická oblast | Počítačové zpracování textu a tvorba sdíleného obsahu |
| Vzdělávací obor | 63-41-M/01 Ekonomika a podnikání  68-43-M/01 Veřejnosprávní činnost |
| Předmět | Informační a komunikační technologie |
| Ročník | 1.-4. |
| Rozvíjené klíčové kompetence | Kompetence k učení   * posoudí vlastní pokrok a určí překážky či problémy bránící učení; * kriticky zhodnotí výsledky.   Kompetence k řešení problémů   * osvědčené postupy aplikuje při řešení obdobných problémových situací; * sleduje vlastní pokrok při zdolávání problémů |
| Průřezové téma | Osvojení základních dovedností užívání výpočetní a komunikační techniky a práce s informacemi, dosažení velmi dobré úrovně informační gramotnosti. |
| Časový harmonogram | 1 vyučovací hodina |
| Použitá literatura a zdroje | MICROSOFT. *Office.microsoft.com* [online]. [cit. 2012-09-12]. Dostupné z: http://office.microsoft.com/cs-cz/ |
| Pomůcky a prostředky | pc, internet, MS Word |
| Anotace | Formulářové prvky v textovém dokumentu, použití šablon |
| Způsob využití výukového materiálu ve výuce | Výklad, pracovní list |
| Datum (období) vytvoření vzdělávacího materiálu | 10/2012 |

*Tento výukový materiál je plně v souladu s Autorským zákonem (jsou zde dodržována všechna autorská práva). Pokud není uvedeno jinak, autorem textů   
a obrázků je Ing. Bohuslava Čežíková.*

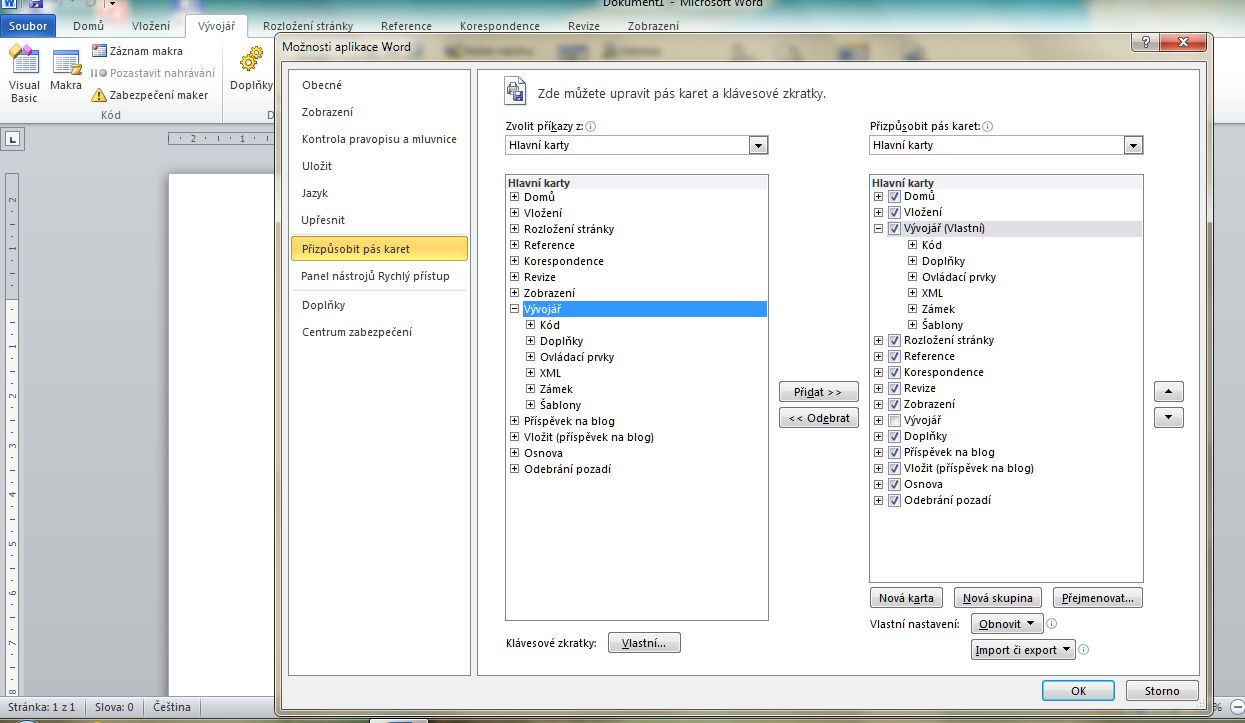
**Formuláře**

Pro vytvoření formuláře můžeme použít předefinované hotové šablony. Ty najdeme v menu Soubor → Nový → Formuláře.



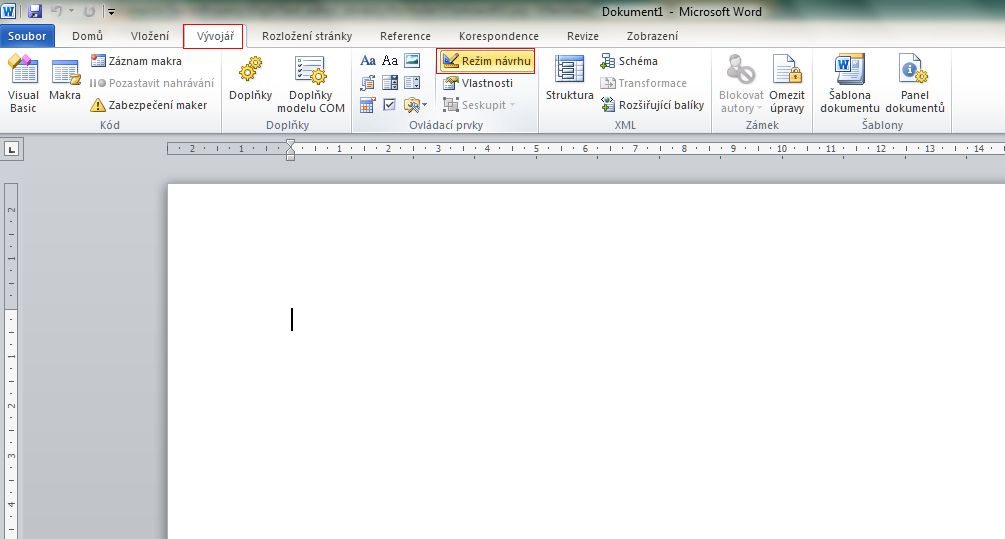
Obrázek 1: Formulář MS Office

Chceme-li vytvářet formulář pomocí návrháře, musíme si zobrazit kartu Vývojář.



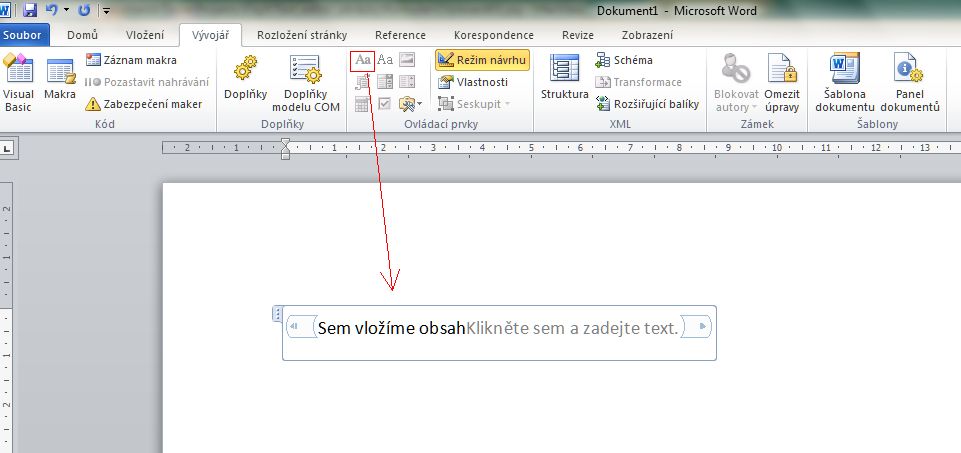
Obrázek 2: Možnosti Wordu > Přizpůsobit > Hlavní karty - přidat Vývojář

Na kartě Vývojář je část Ovládací prvky, která obsahuje Režim návrhu. Vybereme požadovaný ovládací prvek.

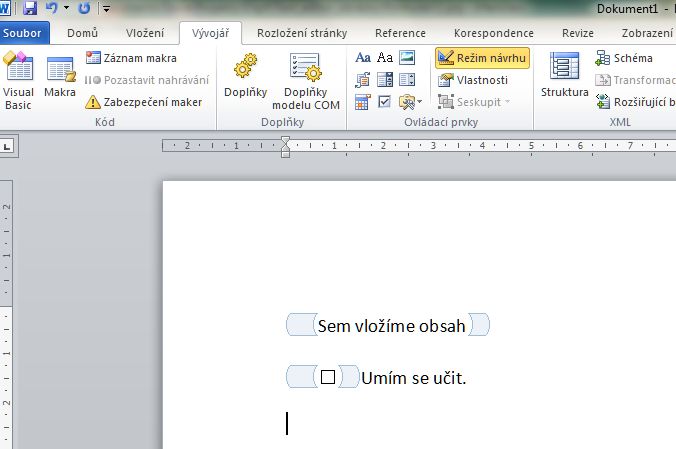


Obrázek 3: Karta Vývojář

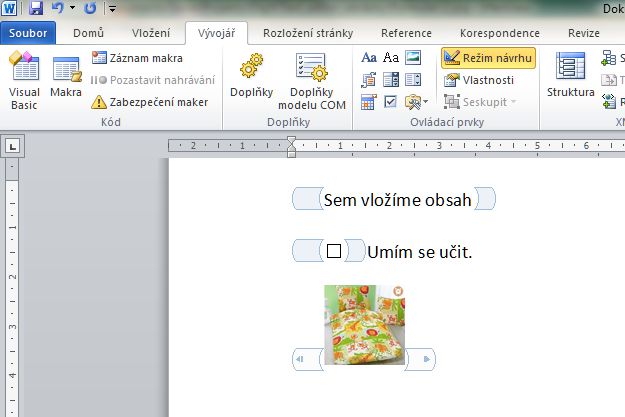
V bublinové nápovědě se zobrazí stručný popis každého prvku.



Obrázek 4: Vložení prvku formulářového prvku



Obrázek 5: Vložení formulářového prvku



Obrázek 6: Vložení formulářového prvku

**Pracovní list**

1. Které formulářové prvky umožňuje vložit do textového dokumentu MS Word?
2. Vytvoř jednoduchý titulní list pro seminární práci z libovolného předmětu a vhodně použij formulářové prvky.